

What A Wonderful Life

Choreograaf : Julia Gilis
 Type dans : Two Wall Line Dance
 Niveau : Novice
 Tellen : 64
 Muziek : "What A Wonderful Life" by Louis Primus

R CHASSE, ROCK BACK, L CHASSE, ROCK BACK

1 RV stap opzij
 & LV stap naast
 2 RV stap opzij
 3 LV rock achter
 4 RV gewicht terug
 5 LV stap opzij
 & RV stap naast
 6 LV stap opzij
 7 RV rock achter
 8 LV gewicht terug

R SIDE TOE STRUT, L CROSS TOE STRUT, SIDE ROCK, CROSS SHUFFLE

1 RV tik teen opzij
 2 RV hak neer
 3 LV tik teen kruis over
 4 LV hak neer
 5 RV rock opzij
 6 LV gewicht terug
 7 RV kruis over
 & LV stap opzij
 8 RV kruis over

L SIDE TOE STRUT, R CROSS TOE STRUT, SIDE ROCK, CROSS SHUFFLE

1 LV tik teen opzij
 2 LV hak neer
 3 RV tik teen kruis over
 4 RV hak neer
 5 LV rock opzij
 6 RV gewicht terug
 7 LV kruis over
 & LV stap opzij
 8 LV kruis over

R ROCK FWD, RECOVER, 1/2 R SHUFFLE, L ROCK FWD, RECOVER, L COASTER STEP BACK

1 RV rock voor
 2 LV gewicht terug
 3 1/2 draai rechtsom, RV stap voor
 & LV sluit
 4 RV stap voor
 5 LV rock voor
 6 RV gewicht terug
 7 LV stap achter
 & RV sluit
 8 LV stap voor

***Restart: in muur 3 & 5 (6:00)

R BOOGIE STEP, HOLD, L BOOGIE STEP, HOLD, BOOGIE WALKS X4

1 RV stap diagonaal voor
 2 Rust
 3 LV stap diagonaal voor
 4 Rust
 5 RV stap diagonaal voor
 6 LV stap diagonaal voor
 7 RV stap diagonaal voor
 8 LV stap diagonaal voor

R 1/2 MONTEREY TURN, L 1/2 MONTEREY TURN

1 RV tik teen opzij
 2 1/2 draai rechtsom, RV stap naast
 3 LV tik teen opzij
 4 LV sluit
 5 RV tik teen opzij
 6 1/2 draai rechtsom, RV stap naast
 7 LV tik teen opzij
 8 LV sluit

STEP, HOLD, 1/2 PIVOT TURN L, HOLD x2

1 RV stap voor
 2 Rust
 3 1/2 draai linksom, gewicht op LV (6:00)
 4 Rust
 5 RV stap voor
 6 Rust
 7 1/2 draai linksom, gewicht op LV (12:00)
 8 Rust

JUMP OUT, HOLD, BUMP L,R,L,R, HOLD x3

& RV spring voor (out)
 1 LV spring voor (out)
 2 Rust
 3 heup links
 4 heup rechts
 & heup links
 5 heup rechts
 6 Rust
 7 Rust
 8 Rust
 & Gewicht op LV

Optie: op tel 7 RV kruis over LV, tel 8 draai volledig rond. Begin opnieuw

Restart: in muur 3&5 (6:00) na 32 tellen.