



Sweet Memories

2 wall intermediate line dance 48 counts

Intro: 12 tellen, start op het woord "time"

FWD, SIDE, TOGETHER, BACK, SIDE, TOGETHER

- 1 – 2 Stap LV voor, stap RV opzij
- 3 – 4 Stap LV naast RV, stap RV achter
- 5 – 6 Stap LV opzij, stap RV naast LV

FWD, ½ L BACK, TOGETHER, FULL ROLL R

- 7 – 8 Stap LV voor, maak ½ draai linksom en stap RV achter
- 9 – 10 Stap LV naast RV, maak ¼ draai rechtsom en stap RV voor
- 11 – 12 Maak ½ draai rechtsom en stap LV achter, maak ¼ draai rechtsom en stap RV opzij

CROSS, UNWIND, SIDE, BEHIND, ¼ L FWD, FWD

- 13 – 14 Stap LV kruis over RV, unwind hele draai rechtsom
- 15 – 16 Stap LV opzij, stap RV kruis achter LV
- 17 – 18 Maak ¼ draai linksom en stap LV voor (3.00), stap RV voor

ROCK, RECOVER, BACK, BACK, ½ L FWD, FWD

- 19 – 20 Rock LV voor, breng gewicht terug op RV
- 21 – 22 Stap LV achter, stap RV achter
- 23 – 24 Stap LV ½ draai linksom voor (9.00), stap RV voor

ROCK, RECOVER, ¼ L SIDE, CROSS, ¼ R BACK, ¼ R SIDE

- 25 – 26 Rock LV voor, breng gewicht terug op RV
- 27 – 28 Stap LV ¼ draai linksom (6.00), stap RV kruis over LV
- 29 – 30 Maak ¼ draai rechtsom (9.00) en stap LV achter, stap RV ¼ draai rechtsom (12.00) opzij

LUNGE, RECOVER, SIDE, TWINKLE ¼ R

- 31 – 32 Rock LV voor, breng gewicht terug op RV
- 33 – 34 Stap LV opzij, stap RV kruis over LV
- 35 – 36 Maak ¼ draai rechtsom (3.00) en stap LV achter, stap RV opzij

FWD, ½ L BACK, ¼ L SIDE, CROSS, RECOVER, SIDE

- 37 – 38 Stap LV voor, maak ½ draai linksom (9.00) en stap RV achter
- 39 – 40 Maak ¼ draai linksom (6.00) en stap LV opzij, rock RV kruis over LV
- 41 – 42 Breng gewicht terug op LV, stap RV opzij

WEAVE, SIDE, CROSS, UNWIND

- 43 – 44 Stap LV kruis over RV, stap RV opzij
- 45 – 46 Stap LV kruis achter RV, stap RV opzij
- 47 – 48 Stap LV kruis over, unwind hele draai rechtsom (gewicht op RV)

Begin Opnieuw

Restart: Dans de 3^e muur t/m tel 30 en begin de dans opnieuw.

Choreograaf: Craig Bennett, Andrew, Simon and Sheila

Muziek: Sweet Memories - Adam Gregory (CD Workin' On It)